

BONDUES (59) 2023-2026

Maitrise d'Ouvrage : Ville de Bondues

Equipe : PLATO Architecture + HDM

Equipe PLATO : Albane Siner, Stéphane Simon, Emilien Cathelain, Alain Hurel

Programme : Réhabilitation d'un équipement dédié aux sports de raquette (tennis, badminton, squash)

Coût : 1 296 000€ HT

Superficie : 4 740m² de surface plancher

Phase : Livré



Les Tennis-Unis de Bondues sont composés de trois entités édifiées au fil de l'évolution du club :

- La salle de tennis historique construite en procédé EUROTEC de chez ARMCO et son emblématique bardage vert bouteille ;
- Le club-house et les salles de squash, matérialisés par un bardage en tôle ondulée grise et une brique jaune ;
- La salle dite « moquette », en fond de parcelle, réalisée en bardage jaune et gris.

Les travaux de réhabilitation ont eu pour objet l'entretien de la première salle, côté rue, avec des

interventions ponctuelles en façades, le remplacement des menuiseries (portes, châssis, voûtes d'éclairage, grilles de ventilation) ainsi que la révision de la charpente, de la couverture et du bardage et le remplacement du sol sportif. La seconde salle qui ne pourra plus se faire appeler moquette a pour sa part fait l'objet d'une réhabilitation plus lourde à travers la mise en œuvre d'une nouvelle enveloppe isolée de teinte cuivre et une intervention de relamping. Le sol sportif a lui aussi été remplacé avec la création de terrains dédiés à la pratique du badminton. Enfin, si d'extérieur la partie centrale liant les deux salles

n'a pas fait l'objet d'intervention, le projet a intégré le réaménagement, partiel du club-house au droit de la mezzanine située à l'étage et donnant sur les courts de tennis ainsi qu'une mise aux normes d'accessibilité des sanitaires.

Les Bonduois profitent aujourd'hui d'un équipement sportif amélioré, possédant une nouvelle identité, avec ce second bâtiment en arrière-plan dont la teinte vient contraster avec le bardage historique du premier et permettant de lier les espaces tout en les identifiant pleinement.

